

《你逃它追插翅难飞》游戏说明

1.游戏分为：

主页面
地图参数选择页面
地图编辑页面
游戏页面
关于页面

2.主页面：



开始新游戏：新建一个地图，进入地图参数选择页面

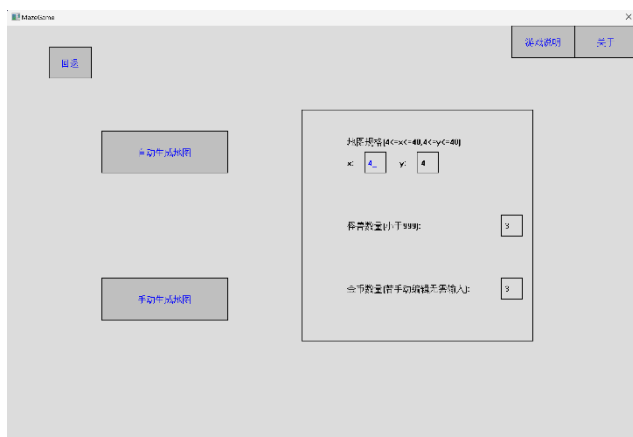
读取存档：打开已保存的地图

退出：退出整个游戏

使用说明：即本 PDF

关于：游戏开发信息

3.地图参数选择页面：



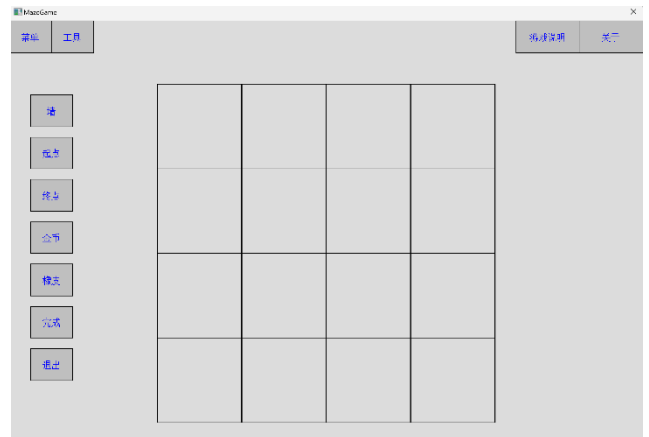
首先选择地图参数，再生成地图
若手动生成地图则无需输入金币数量

回退：可以回退到上一个页面

自动生成地图：随机生成玩家要求的地图

手动生成地图：进入地图编辑页面

4.地图编辑页面：



开始编辑时默认墙全部存在，可以使用橡皮
凿墙

墙、起点、终点、金币：可以放置相应元素

橡皮：可以凿墙或者清除其他元素

退出：可退回到上一页面

完成：当放置好起点和终点后可以点击开玩

5.游戏页面：



这里以 10*10，两只怪兽，三个金币为例

游戏目标是**抵达终点（红色旗帜）**，收集金币为**支线任务**

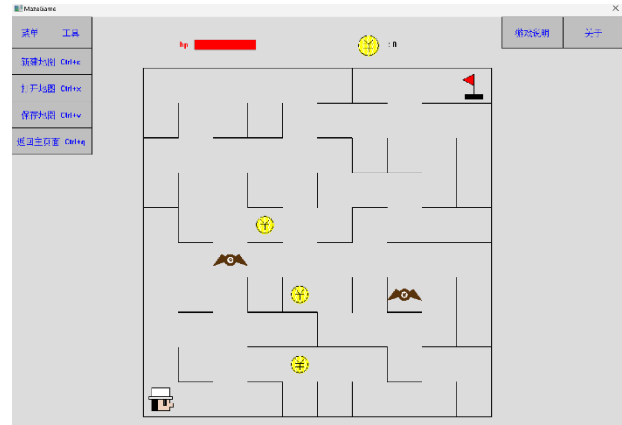
玩家可以通过 **A、W、S、D** 或者**上、下、左、右键**操作主角（白帽哥）

棕色为**怪兽**，有时会有**向主角移动**的趋势，
注意躲避怪兽并小心重叠的怪兽

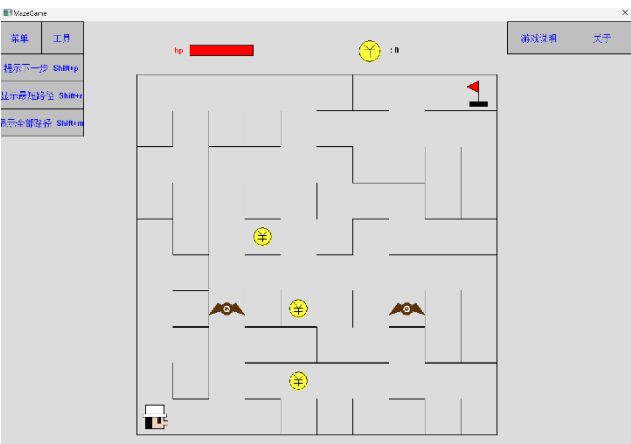
主角**血量为 12**，每次碰到怪兽会**-3 血量**，之后会有一段**无敌时间**，期间主角旁会有**金环**

若捡起**金币**可以恢复 **1 滴血**

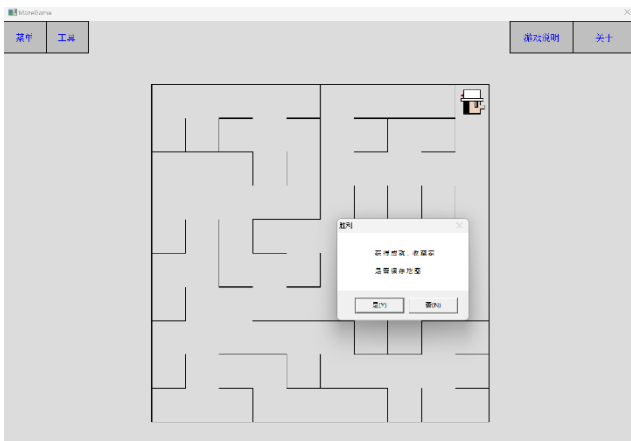
状态栏显示主角当前血量和已收集到的金币数量
左边菜单可以选择新建地图、打开地图、保存地图、返回主页面



左边工具可选择求解路径（单步、最短、所有）



胜利或失败结算界面可选择是否要保存这张地图



6.关于页面：



游戏的开发信息

回退：可以回到上一页面

以上即游戏的基本说明和帮助~~~

请尽情在迷宫中探索解锁新成就吧~~~